

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

48
HEURES
4 ECTS

MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE

Droit d'auteur
Méthodologie des études supérieures
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA
Fondamentaux OS et Hardware

24
HEURES
2 ECTS

**ANGLAIS TECHNIQUE POUR
L'INFORMATIQUE - 1**

36
HEURES
3 ECTS

CULTURE ARTISTIQUE - 1

Arts et culture
Analyse et critique de l'image 1

48
HEURES
4 ECTS

DESSIN D'OBSERVATION - 1

Anatomie 1
Croquis anatomique 1

36
HEURES
3 ECTS

**GRAPHISME NUMÉRIQUE
INITIATION**

24
HEURES
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE
INITIATION**

24
HEURES
2 ECTS

PHOTOGRAPHIE - INITIATION

48
HEURES
4 ECTS

MODÉLISATION 3D *

36
HEURES
3 ECTS

WEB - INITIATION

Code et création
Introduction au web

12
HEURES
1 ECTS

MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE

24
HEURES
2 ECTS

FONDAMENTAUX DE L'IMAGE

Théorie des couleurs (IRTI)
Techniques de reproduction et
de transmission des images

24
HEURES
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE
INITIATION**

* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

2E QUADRIMESTRE

24

HEURES
2 ECTS

ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFORMATIQUE - 2

24

HEURES
2 ECTS

COMMUNICATION VISUELLE

24

HEURES
2 ECTS

CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique
Analyse et critique de l'image 2

24

HEURES
2 ECTS

PHOTOGRAPHIE

60

HEURES
5 ECTS

DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2
Croquis anatomique 2
Perspective

48

HEURES
4 ECTS

TEXTURING - ANIMATION - I3D

Texturing
Animation 3D
Effets Spéciaux 3D

36

HEURES
3 ECTS

GRAPHISME NUMÉRIQUE

24

HEURES
2 ECTS

ANIMATION 2D

36

HEURES
3 ECTS

DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web
Introduction au UX Design

24

HEURES
2 ECTS

VISION DANS L'ESPACE GÉOMÉTRIE

36

HEURES
2 ECTS

CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo
Montage vidéo et étalonnage

* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

Métiers du Dessin d'animation 2D (MéDea)

Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

144
HEURES
12 ECTS

TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

Principe d'anim et motion design
Décor et concept art
Son
Suivi/P
Partiels Anim

84
HEURES
7 ECTS

TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION

Workshop concept
Workshop narration et storyboard
Dessin et structure

36
HEURES
3 ECTS

CIToyENNETÉ ATELIERS PLURIDISCIPLINAIRES

24
HEURES
2 ECTS

ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 1

24
HEURES
2 ECTS

THÉORIE DE L'IMAGE

Culture numérique
Théorie de la compression numérique et taux de transfert
Utilisation de logiciels de compression numérique et taux de transfert

24
HEURES
2 ECTS

PHYSIQUE APPLIQUÉE

2E QUADRIMESTRE

12
HEURES
1 ECTS

LOW TECH ENJEUX ET OPPORTUNITÉS CRÉATIFS

12
HEURES
1 ECTS

ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 2

180
HEURES
15 ECTS

THÉORIE, PRÉPARATION AU TFA ET DESSIN

Histoire C
Base du scénario et apprentissage
Suivi TFA/1 et /2
Scénar-storyboard et animatique/1 et /2
Dessin
Travail de fin d'année

108
HEURES
9 ECTS

PRINCIPE D'ANIMATION ET EFFET

Anim&effet/Motion design
Anim&effet/Principe d'animation 2D
Anim&effet/Approche 2D/3D
Anim&effet/Cut-out
Anim&effet/Son

72
HEURES
6 ECTS

CONCEPTUALISATION, CARACTÈRE-DESIGN ET PAINTING DIGITAL

CCPD/Conceptualisation
CCPD/Painting Digital
CCPD/Caractère-design

* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

Métiers du Dessin d'animation 2D (MéDea)

Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques

1ER QUADRIMESTRE

84

HEURES
7 ECTS

PROJET

Ecriture
Compo, créa et dessin

84

HEURES
7 ECTS

DÉVELOPPEMENT DES PRATIQUES *

Conception et réalisation
Workshop Volume
Workshop Acting / Posing

12

HEURES
1 ECTS

PROFESSIONAL ENGLISH *

2E QUADRIMESTRE

60

HEURES
5 ECTS

PROJET DE TECHNIQUES INFORMATIQUES APPROFONDIES *

Suivi de TFE
Storyboard, découpage et animatique
Son

60

HEURES
5 ECTS

TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

TP/1
TP/2
TP/3
TP/4

11

SEMAINES
15 ECTS

ACTIVITÉS D'INTÉGRATION PROFESSIONNELLE *

Stages

20

ECTS

TRAVAIL DE FIN D'ETUDES *

TFE
Droit d'auteur

* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

** = Ces unités d'enseignements comportent un choix d'activité d'apprentissage