

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE**

Droit d'auteur  
Méthodologie des études supérieures  
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA  
Fondamentaux OS et Hardware

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**ANGLAIS TECHNIQUE POUR  
L'INFORMATIQUE - 1**

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**CULTURE ARTISTIQUE - 1**

Arts et culture  
Analyse et critique de l'image 1

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**DESSIN D'OBSERVATION - 1**

Anatomie 1  
Croquis anatomique 1

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**GRAPHISME NUMÉRIQUE  
INITIATION**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE  
INITIATION**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**PHOTOGRAPHIE - INITIATION**

**48**  
HEURES  
4 ECTS

**MODÉLISATION 3D \***

**36**  
HEURES  
3 ECTS

**WEB - INITIATION**

Code et création  
Introduction au web

**12**  
HEURES  
1 ECTS

**MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE**

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**FONDAMENTAUX DE L'IMAGE**

Théorie des couleurs (IRTI)  
Techniques de reproduction et  
de transmission des images

**24**  
HEURES  
2 ECTS

**COMMUNICATION VISUELLE  
INITIATION**

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 2E QUADRIMESTRE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFORMATIQUE - 2

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique  
Analyse et critique de l'image 2

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE

**60**

HEURES  
5 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2  
Croquis anatomique 2  
Perspective

**48**

HEURES  
4 ECTS

#### TEXTURING - ANIMATION - I·X3D

Texturing  
Animation 3D  
Effets Spéciaux 3D

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### GRAPHISME NUMÉRIQUE

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ANIMATION 2D

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web  
Introduction au UX Design

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### VISION DANS L'ESPACE GÉOMÉTRIE

**36**

HEURES  
2 ECTS

#### CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo  
Montage vidéo et étalonnage

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# INTERFACE DESIGN & DEVELOPMENT

## Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**144**

HEURES  
12 ECTS

#### TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

Outil de design technique  
Design grilles  
Hiérarchie visuelle 2  
Direction artistique pour le Web  
Design frontend 2  
Design orienté utilisateur  
Principe d'animations d'interfaces  
UX design

**84**

HEURES  
7 ECTS

#### TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION

Introduction aux principes d'interaction émergents  
Design frontend 1  
Introduction à la programmation en JavaScript  
Hiérarchie visuelle 1

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### CITOYENNETÉ ATELIERS PLURIDISCIPLINAIRES

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 1

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### THÉORIE DE L'IMAGE

Culture numérique  
Théorie de la compression numérique et  
taux de transfert  
Utilisation de logiciels de compression  
numérique et taux de transfert

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### PHYSIQUE APPLIQUÉE

### 2E QUADRIMESTRE

**12**

HEURES  
1 ECTS

#### LOW TECH ENJEUX ET OPPORTUNITÉS CRÉATIFS

**12**

HEURES  
1 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 2

**216**

HEURES  
18 ECTS

#### DESIGN WEB

Structure d'expression créative  
Design graphique web  
Design mobile  
Développement d'application web  
Développement frontend  
Javascript  
Conception de projet  
Graphisme animé avancé  
Technique de présentation  
UX/UI appliquées

**84**

HEURES  
7 ECTS

#### PROJET DATAPLAY

Outils de développement et workflow  
Librairies Javascript  
Pratique du Javascript  
Projet Frontend  
Représentation et visualisation de données

**60**

HEURES  
5 ECTS

#### PROJET RETHINKING UX

Méthodes de Design Thinking  
Pratique de l'UX  
Prototypes interactifs

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

# INTERFACE DESIGN & DEVELOPMENT

## Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

### 2E QUADRIMESTRE

84

HEURES  
7 ECTS

#### PROJET

Outils de création et de gestion de site web  
Développement HTML/CSS  
Développement PHP/MySQL  
Javascript et Frameworks  
Creative coding

84

HEURES  
7 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT DES PRATIQUES

Interfaces expérimentales

12

HEURES  
1 ECTS

#### PROFESSIONAL ENGLISH \*

60

HEURES  
5 ECTS

#### PROJET DE TECHNIQUES INFORMATIQUES APPROFONDIES \*

Dispositif de présentation professionnelle  
Processus de conception  
Dispositif de présentation publique

60

HEURES  
5 ECTS

#### TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

11

SEMAINES  
15 ECTS

#### ACTIVITÉS D'INTÉGRATION PROFESSIONNELLE \*

Stages

20

ECTS

#### TRAVAIL DE FIN D'ETUDES \*\*

TFE  
Droit d'auteur

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

\*\* = Ces unités d'enseignements comportent un choix d'activité d'apprentissage